

天辺の星屑 騎空団員評価票

名前	●●●	起票	年/月/日	起票No.	
役職	●●●	担当	団長	編集No.	

印

項目	評価点(A)	評価点(B)	平均点
①プロフィールコメントは公序良俗に沿っている			####
②騎空団チャットでふさわしくない言葉を使っている			####
③挨拶の受け答えはできている			####
④質問や救援に対してお礼が述べる事ができる			####
⑤時間を守れている			####
⑥個人、騎空団に対する対応に逸脱はない			####
⑦常識的な対応力が備わっている			####

①Rankレベルが団平均以上			####
②汁、種の手持ちは十分			####
③騎空団への寄付ができる			####
④戦力が5万超え			####
⑤戦力が6万超え			####
⑥戦力が7万超え			####
⑦各属性が扱える(3属性以上から加点)			####
⑧全JOB取得済み(不足JOB数によって減算)			####
⑨EXアビリティを揃えている			####
⑩共闘攻略度が常に最前線に位置している			####
⑪マグナ討伐が可能(ソロ2倍加点)			####
⑫Rank101以上(NEW)			####
⑬HL参戦意欲がある(NEW)			####

①騎空団チャット利用が活発			####
②騎空団チャットでの会話によく加わる			####
③騎空団チャットで発生する依頼に参加する			####
④騎空団チャットで依頼を出す、協力を仰ぐ			####
⑤騎空団運営に対する助言(加点対象)			####
⑥騎空団運営を後押し(決め事、新規試みに参)			####
⑦ホームページを利用している			####
⑧掲示板を利用している			####
⑨投票に参加している			####
⑩改善策の提示、提案ができる			####
⑪団員との交流を疎かにしていない			####
⑫プロフィール挨拶欄での交流をしている			####

①作戦指示に従わない			####
②禁止行為を実施			####
③許容不可能なマナーの悪さが目立つ			####
④退団処理規定に抵触した(限度の場合は退団)			####
⑤各役職規定にある違反行為を実施			####
⑥(役職者)団上位の権力誇示、逸脱行為			####
⑦(役職者)役職者へ賛否を問う案件への沈黙			####
⑧(役職者)団員の目指すべき姿ではない			####

項目	評価点(A)	評価点(B)	平均点
①肉集めができている			####
②自発を活発にできている			####
③参戦を積極的に行っている			####
④協力し合う事を意識して戦闘できる			####
⑤作戦行動に沿っている			####
⑥騎空団チャット連携ができる			####
⑦EX+を本戦にて実施している			####
⑧騎空団スタックサポートへの寄付を行える			####
⑨仲間を激励し合える(加点対象)			####

①団平均以上の肉確保見込み、展開準備ができる			####
②作戦指示に準拠している			####
③拮抗、劣勢時の自発要請に答えられる			####
④自分の状況報告、劣勢時の援重要請を行える			####
⑤戦力が団平均並みにある(平均以上で満点)			####
⑥討伐を意識したジョブ、アビリティ編成ができる			####
⑦討伐速度アップを意識した取り組みができる			####
⑧自発する事を伝えられる			####
⑨参戦要請に答えられる			####

①EX+ソロ討伐が可能(Event HELL相当でも可)			####
②EX+ソロ討伐が可能			####
③作戦指示に準拠している			####
④追い上げ、逃げ切りの際、機動的に動ける			####
⑤AT戦への参加、貢献度牽引に役立っている			####
⑥肉個数は平常時、AT時、逃げ切り時用と意識して用意で			####
⑦団を牽引する役割を担う意識がある			####
⑧肉集めの指示に対して全うできる			####
⑨騎空団全体への鼓舞、先陣指揮を執れる			####
⑩戦況判断を行い、団への提示ができる			####
⑪参加意識を強く持ち、団貢献を意識している			####

特記: ※記入の際は個人に対してメモ残し、高評価ポイント、低評価ポイント、警戒ポイント、行動ポイントなど判る範囲で記載。

減点点数・確定役職

攻撃	#DIV/0!	#DIV/0!
防衛	#DIV/0!	攻撃隊長
総合	#DIV/0!	

注意事項:
 (1)一般枠の各項目持ち点(5点)とし、減点法とする。余程の事が無い限りは最大点を付与する事。(最大35点)
 (2)騎空士能力枠の各項目(10点)満点とし、加点法とする。④~⑥項目は達成で10点。5万~6万までの間であれば④満点、⑤数点、⑥0点とする。⑪は全種で満点。
 (3)騎空団活動の各項目(10点)満点とし、加点法とする。
 (4)古戦場の各項目(20点)満点とし、加点法とする。10点を中間点とし、他項目より配点高い設定につき、注意。
 (5)防衛隊長要件および攻撃隊長要件は総合点には含まれません。また、各項目10点満点とする。
 (6)防衛隊長要件合格点は55点とする。
 (7)攻撃隊長要件合格点は80点とし、かつホームページ上で謳っている「HELL討伐相当」に値している事を留意する事。
 (8)防衛、攻撃ともに合格点の者は双方とも総合点で審査し、他者より上回っている役職をあてがう事。ただし、双方とも役職可の場合、攻撃隊長を優先とする。
 (9)攻撃隊長要件を満たしていても防衛隊長要件を満たしていない場合は攻撃隊長審査で落選の場合、団員とする。
 (10)防衛隊長要件を満たしていても攻撃隊長要件を満たしていない場合は防衛隊長審査で落選の場合、団員とする。
 (11)攻撃と防衛は切り離して考える事。概ね攻撃隊長要件を満たせば防衛隊長要件を満たすが場合により注意。
 (12)役職序列は 団長 > 副団長 > 攻撃隊長 > 防衛隊長 に変更無し。
 (13)防衛・攻撃隊長要件を満たしていない者は総じて団員とする。
 (14)総合点ランキングで上位の者は要件問わずにMVP報酬の対象とする。
 (15)減点・違反点行為は初回で5点、2回で10点、3回で20点減点とし、以降は10点ずつ増やし100点減点上限とする。
 (16)減点・違反点行為確認時は団員へは注意喚起実施。要件を合格した役職者は理解している前提の為、いちいち注意喚起する事はしない。
 (17)役職者の減点・違反点行為が5回を超えた(各項目ごと加算)時点で役職を解任し、団員に戻し、更生を促す事。他者への役職機会を増やし、切磋琢磨させる事。
 (18)役職者解任の際(団員へ戻すとき)は事前通達を今後行う事とする。また、(17)理由によるもの場合は(16)の団員への対処と同等処理を行うものとする。(2016/02/01時の退団者発生の際に追加項目決定)